

# АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ «ИНФОРМАТИКА»

по направлению 21.03.01 «Нефтегазовое дело»

## 1. Цели и задачи дисциплины:

**Целью освоения дисциплины** изучение языков программирования различного уровня и современных тенденций в области разработки языков программирования.

**Задачи освоения дисциплины:** изучение студентами основных этапов разработки программ и методов автоматизации программирования, эффективное применение информационных образовательных ресурсов.

## 2. Место дисциплины в структуре ООП

Дисциплина «Информатика» относится к базовой части Блока 1 дисциплины (модули) основной профессиональной образовательной программы (ОПОП), устанавливаемой вузом. Основными требованиями к входным знаниям, умениям и компетенциям студента, необходимым для ее изучения являются знания современных тенденций в области разработки и использования языков программирования в нефтегазовом деле.. Данная дисциплина читается на 12-м курсе во 2-м семестре и базируется на следующих предшествующих дисциплинах: История нефтегазовой отрасли, Геология, Экология, Химия. Результаты освоения дисциплины будут необходимы для дальнейшего процесса обучения в рамках поэтапного формирования компетенций при изучении следующих дисциплин: Управление продуктивностью скважин, Насосы и компрессоры, Разработка нефтяных месторождений, Нефтепромысловая геология, Скважинная добыча нефти, Оборудование для добычи нефти, Обслуживание и ремонт скважин, Осложненные условия разработки и эксплуатации нефтяных месторождений, автоматизированные системы обслуживания объектов добычи нефти, а также при выполнении и защите выпускной квалификационной работы".

## 3. Требования к результатам освоения дисциплины

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
<b>ОПК-5</b> Способен решать задачи в области профессиональной деятельности с применением современных информационных технологий и прикладных аппаратно-	<b>Знать:</b> – возможности языков программирования различного уровня; - современные тенденции в области разработки языков программирования; <b>Уметь:</b> - основные понятия и методы технологии программирования; <b>Владеть:</b>

программных средств;	- эффективного применения информационных образовательных ресурсов в учебной деятельности, в том числе самообразовании;
----------------------	--

**4.Общая трудоемкость дисциплины:** 3 з.е. ,( 108 часов).

#### **5.Образовательные технологии**

В ходе освоения дисциплины при проведении аудиторных занятий используются следующие образовательные технологии: лекции, семинарские и практические занятия, практические занятия в интерактивной форме, самостоятельная работа студентов.

#### **6.Контроль успеваемости**

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды контроля:  
- итоговый контроль в форме зачета в 2-м семестре